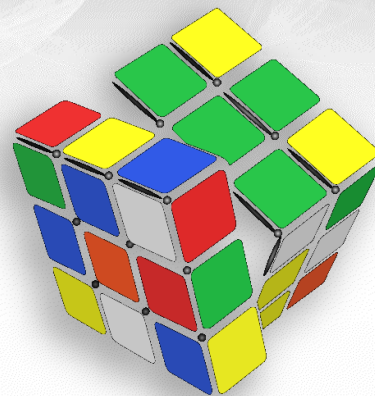


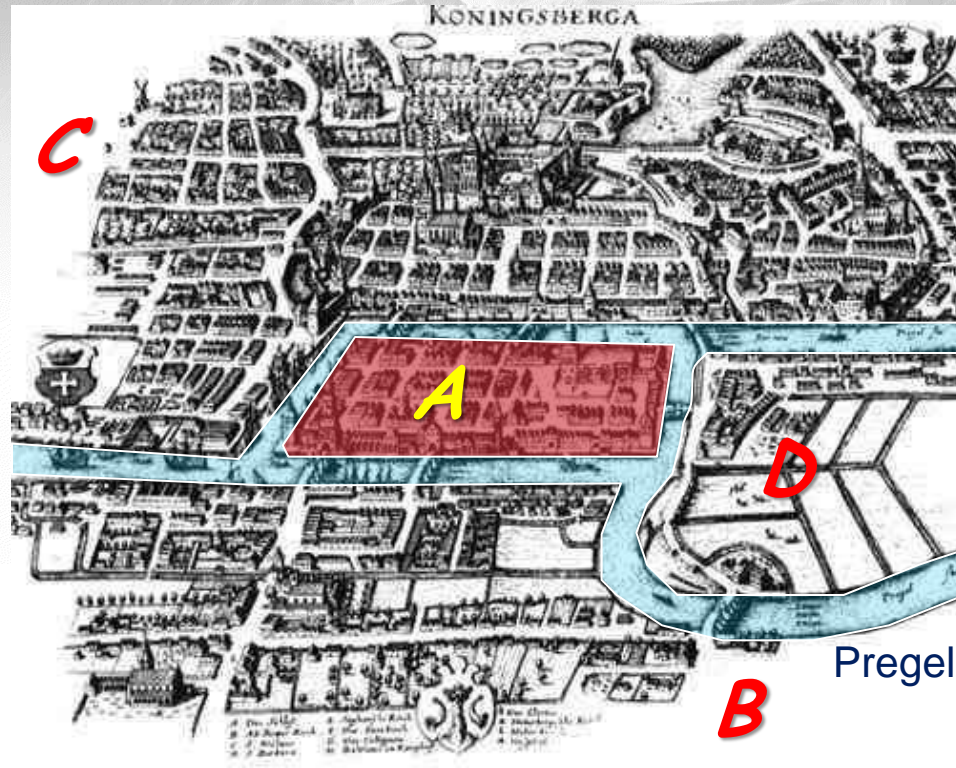
Элементы теории графов



{ основные определения теории графов - задача о Кенигсбергских мостах - основные определения теории графов - маршрут, путь, цикл - число графов - полный граф - смежность, инцидентность, степени - локальные свойства графа - графы и матрицы }



- Начало **теории графов** часто ведут от 1736 года и связывают с решением Леонардом Эйлером знаменитой задачи о Кенигсбергских мостах.



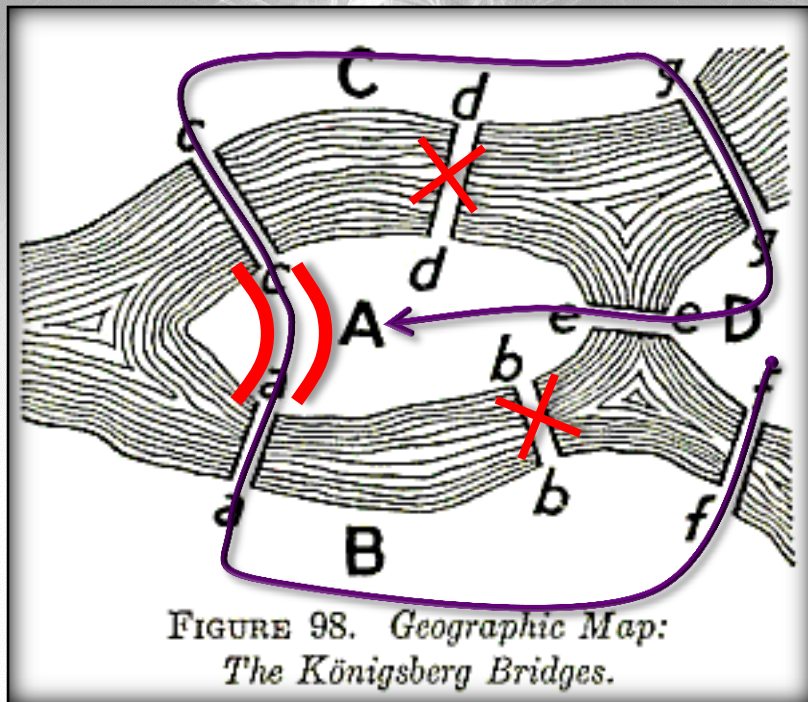
Части города

C — Альтштадт, **A** — Кнайпхоф,
D — Ломзе, **B** — Форштадт

Мосты

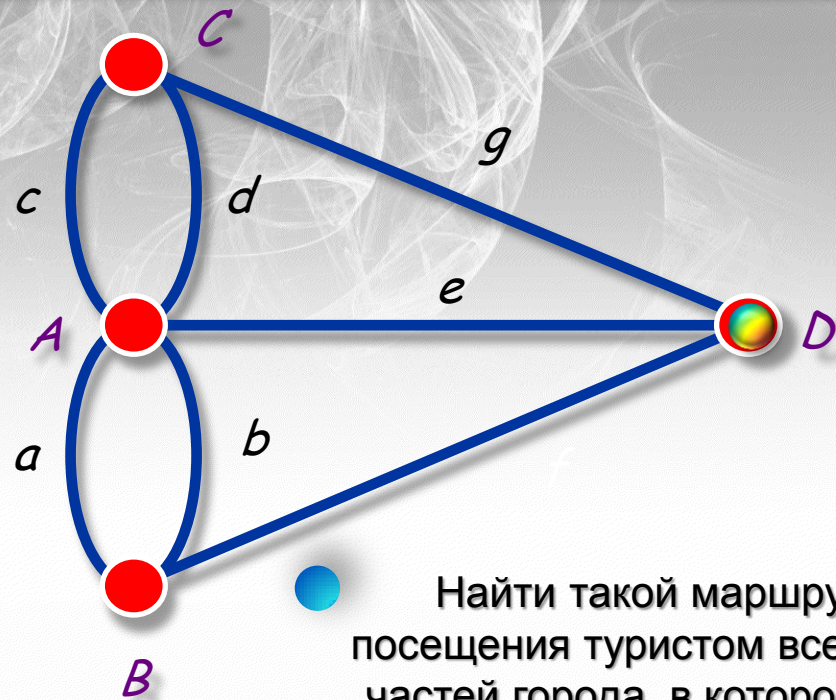
- 1 — Лавочный
- 2 — Зелёный
- 3 — Рабочий
- 4 — Кузнечный
- 5 — Деревянный
- 6 — Высокий
- 7 — Медовый





Замкнутый маршрут, в котором каждое ребро графа встречается точно один раз называется эйлеровым циклом.

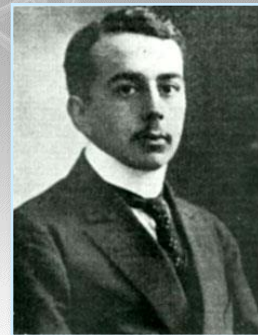
Задача не имеет решения при заданных условиях. Эйлер доказывает теорему: для того чтобы существовал циклический маршрут в графе, необходимо и достаточно, чтобы граф был связным и степени всех его вершин были четными.



Найти такой маршрут посещения туристом всех частей города, в котором каждый мост проходил бы один раз и после прохождения маршрута турист вернулся бы в исходный пункт.



Теория графов – раздел дискретной математики, изучающей свойства графов. В математической теории графов и информатике **граф** — это совокупность объектов со связями между ними. Определение ввел венгерский математик Д. Кёниг в 1936 г.



Денеш Кёниг
(1884-1944)

- В наиболее общем смысле *граф* представляется как множество вершин (узлов), соединённых рёбрами : $G = \{V, E\}$, где V есть множество вершин, а E - подмножество $V \times V$, называемое множеством ребер, если пары неупорядочены, и множеством дуг, если пары упорядочены.

В первом случае граф $G = \{V, E\}$ называется неориентированным, во втором – ориентированным – (орграфом).



Теория графов находит применение, например, в геоинформационных системах (ГИС). Дома, сооружения, кварталы и т. п. рассматриваются как вершины, а соединяющие их дороги, инженерные сети, линии электропередач и т. п. — как рёбра. Применение различных вычислений, производимых на таком графе, позволяет, например, найти кратчайший объездной путь, спланировать оптимальный маршрут.

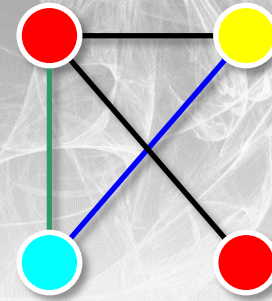
Теория графов не обладает устоявшейся терминологией. Под одними и теми же терминами понимаются разные вещи.

- Обыкновенным графом называется пара $G = (V, E)$, где V — конечно множество, E — множество неупорядоченных пар различных элементов из V .

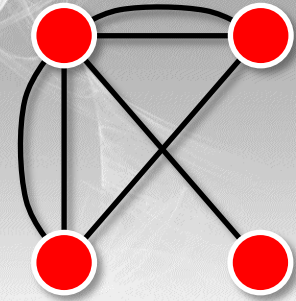
Элементы множества V называются *вершинами* графа, элементы множества E — его *ребрами (дугами)*.



Если $e = (v_1, v_2)$, и e включено в E , то говорят что ребро e – соединяет вершины (v_1, v_2) , если $v_1 = v_2$, то ребро e называется петлей. Две вершины v_1, v_2 называются смежными, если существует соединяющее их ребро. Аналогично два различных ребра - смежные, если они имеют общую вершину.

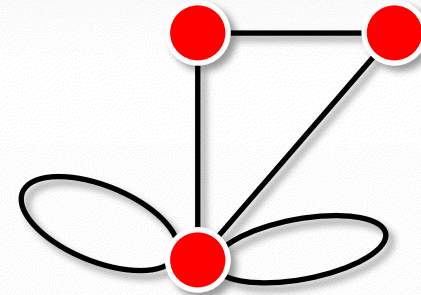


Простой граф
(цветной)



Мультиграф

Графы могут не нумероваться, быть пронумерованными по вершинам, по ребрам. Есть цветные графы (по ребрам, вершинам, и по ребрам и по вершинам).

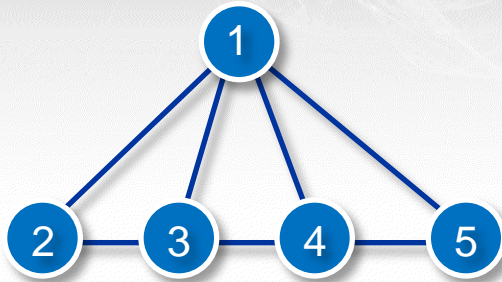


Псевдограф

Степенью вершины v называется число ребер $d(v)$, инцидентных ей, при этом петля учитывается дважды. В случае ориентированного графа различают степень $d_o(v)$ по выходящим дугам и $d_i(v)$ – по входящим.



- **Маршрутом** называется последовательность ребер графа, такая, что два соседних ребра имеют общую вершину. Маршрут называется **цепью** (путем), если все его ребра различны и **простой цепью** (простым путем), если все вершины различны (кроме, может быть, начальной и конечной вершин). Замкнутая простая цепь называется **циклом**.



2, 3, 5, 4 – не маршрут

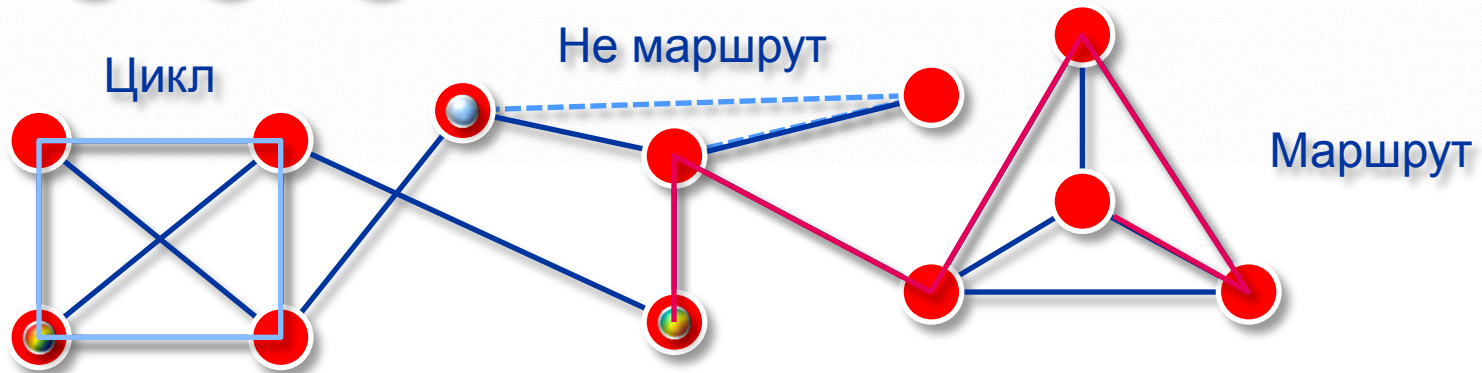
2, 3, 4, 5, 1, 4, 3 – маршрут, но не путь

3, 1, 4, 5, 1, 2 – путь, но не простой

2, 3, 1, 4, 3, 1, 2 – замкнутый маршрут, но не цикл

2, 3, 1, 4, 5, 1, 2 – цикл, но не простой

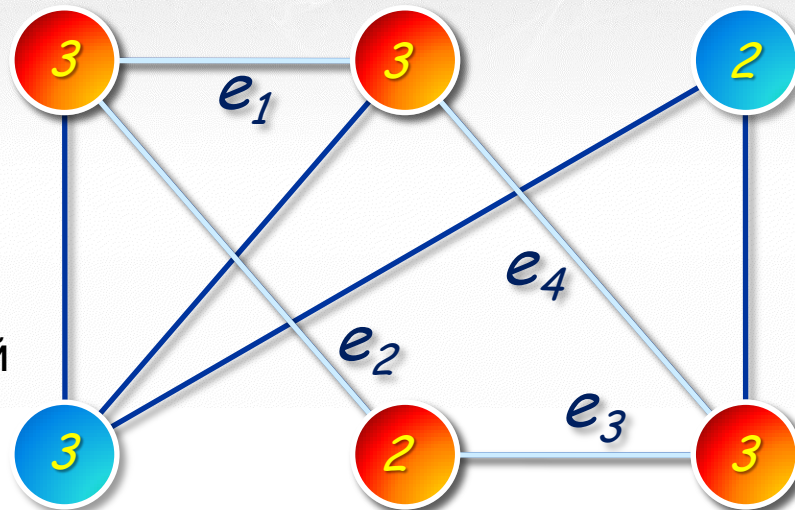
2, 3, 4, 5, 1, 2 – простой цикл



- **Теорема.** Если в графе степень каждой вершины не меньше 2, то в нем есть цикл.

Доказательство

Найдем в графе простой путь наибольшей длины. Пусть это x_1, x_2, \dots, x_n . Вершина x_n смежна с x_{n-1} , а так как её степень не меньше двух, то она смежна еще хотя бы с одной вершиной, скажем y . Если y отлична от других вершин, то последовательность x_1, x_2, \dots, x_n, y была бы простым путем большей длины. Следовательно y – это одна из вершин пути: $y = x_i$, причем $i < n-1$. Но тогда x_1, x_2, \dots, x_n – цикл.



● **Теорема.** Число графов с n вершинами определяется как $g_n = 2^{\frac{n(n-1)}{2}}$

Доказательство

Возьмем какое-нибудь множество V , состоящее из n вершин, и будем рассматривать всевозможные (обыкновенные) графы с множеством вершин V .

Обозначим число таких графов через g_n . Эти графы различаются только множествами ребер, а каждое ребро – это неупорядоченная пара различных элементов из V . В комбинаторике число таких пар определяется как число сочетаний

$$\binom{n}{2} = \frac{n!}{(n-2)!2!} = \frac{n(n-1)}{2}.$$

Каждая пара может быть включена или не включена в множество ребер графа.

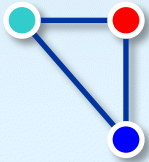
Применяя правило произведения, приходим к формуле: $g_n = 2^{\binom{n}{2}} = 2^{\frac{n(n-1)}{2}}$.



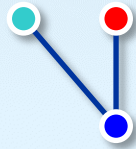
@ Чему равно число графов, построенных на 3 вершинах ?

Решение

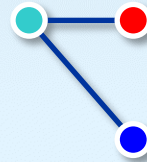
$$g_n = 2^{\frac{n(n-1)}{2}} \quad n = 3 \quad g_3 = 2^{\frac{3(3-1)}{2}} = 8$$



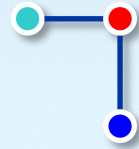
Цикл



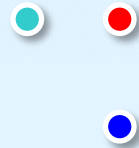
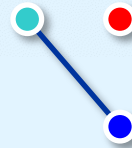
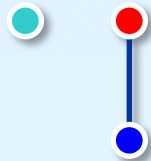
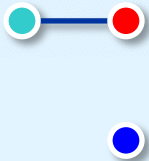
Цепь



Цепь



Полный граф



Пустой граф

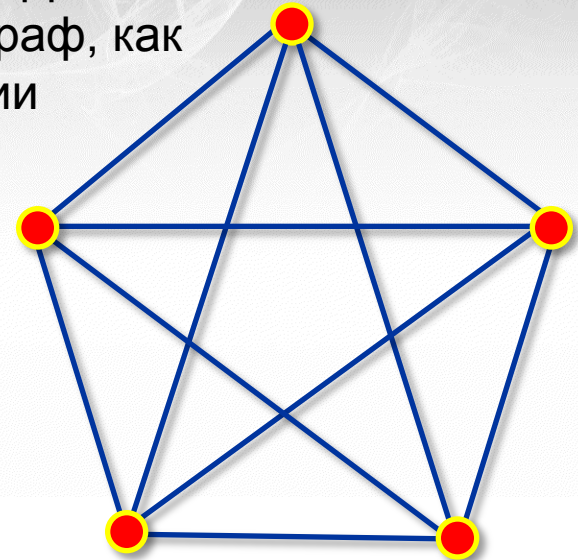


Граф называется **связным**, если для любых двух вершин существует путь, их соединяющий. Ориентированный граф называется **сильно связанным**, если для любых двух вершин существует ориентированный путь, их соединяющий. Для ориентированного графа определяется **скелетный** граф, как неориентированный, полученный снятием ориентации исходного графа.

- **Полный граф** K_n . Это граф на n вершинах, у которого любые две различные вершины - смежные.

Число ребер этого графа (m) рассчитывается по формуле:

$$K_n \Rightarrow m = C_n^2 = \frac{n(n-1)}{2}$$



$$K_5 \Rightarrow m = C_5^2 = 10$$

Полный граф с пятью вершинами



Если в графе имеется ребро $e = (a, b)$, то говорят, что вершины a и b смежны в этом графе, ребро e инцидентно каждой из вершин a, b , а каждая из них инцидентна этому ребру .

Множество всех вершин графа, смежных с данной вершиной a , называется окрестностью этой вершины и обозначается через $V(a)$.

Число этих вершин называется степенью вершины a и обозначается через $deg(a)$.

- Если сложить степени всех вершин некоторого графа, то каждое ребро внесет в эту сумму вклад, равный 2, поэтому справедливо следующее утверждение :

$$\sum_{a \in V_G} deg(a) = 2e(G)$$

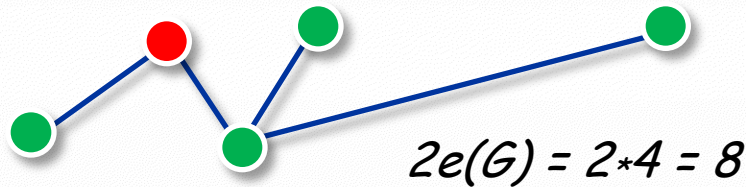
Это равенство известно как «лемма о рукопожатиях». Из него следует, что число вершин нечетной степени в любом графе четно.



- **Лемма (о рукопожатиях).** Любой граф содержит четное число вершин нечетной степени.

Доказательство

Если граф G имеет x_i вершин степени i , то: $x_1 + 2x_2 + \dots + kx_k = 2|E|$, поскольку мы подсчитываем число концевых вершин ребер, а каждое ребро имеет точно две концевые вершины. Отсюда получаем, что сумма вершин с нечетной степенью x_{2i+1} есть четное число.



$$\sum_{a \in V_G} \deg(a) = 1 + 1 + 1 + 2 + 3 = 8$$

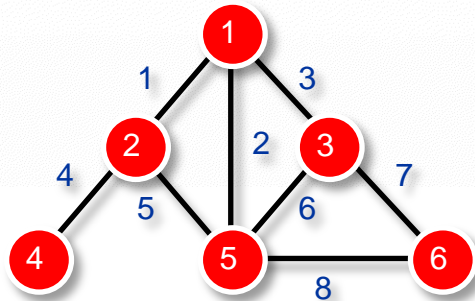
Вершину степени 0 называют *изолированной*. Граф называют *регулярным* степени d , если степень каждой его вершины равна d .

Набор степеней графа – это последовательность степеней его вершин, выписанных в неубывающем порядке.



- Пусть дан граф $G(V, E)$, построенных на n вершинах. Для него можно построить матрицу смежности A_{ij} вершин (элемент A_{ij} : 1 - две вершины связаны одним ребром, 0 - не связаны)

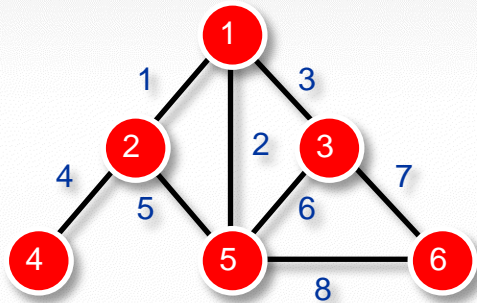
$$A_{ij} = \begin{cases} 1, & (i, j) \in E \\ 0, & (i, j) \notin E \end{cases}$$



$$A = \begin{matrix} v_{(G)} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & v_{(G)} \\ \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix} & \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{matrix} \end{matrix}$$



- Другая матрица, ассоциированная с графом $G(V, E)$ – **матрица инцидентности**. Для её построения вершины (строки) нумеруются от 1 до n , а ребра (столбцы) от 1 до m . Её элементы равны единице, если вершина i инцидентна ребру j , в противном случае они равны нулю. Если граф ориентированный, то направление его дуг учитывают знаком. Если есть петли, ставят какой любой знак.



$$I = \begin{matrix} e_{(G)} & 1 & 2 & 3 & 4 & 5 & 6 & 7 & 8 & V_{(G)} \\ \begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} & \begin{matrix} 1 \\ 2 \\ 3 \\ 4 \\ 5 \\ 6 \end{matrix} \end{matrix}$$

Для ориентированного графа матрица инцидентности определяется несколько иначе: ее элемент равен 1 , если вершина i является началом ребра j , элемент равен -1 , если вершина является концом этого ребра, элемент равен 0 , если эта вершина и это ребро не инцидентны друг другу.



Если графы используются для моделирования реальных систем, их вершинам, и (или) ребрам приписываются некоторые числа. Например, если граф представляет собой модель железнодорожной сети, то число, приписанное ребру, может указывать длину перегона между двумя станциями, или наибольший вес состава, который допустим для этого участка пути, или среднее число поездов, проходящих через этот участок в течение суток и т.п.

